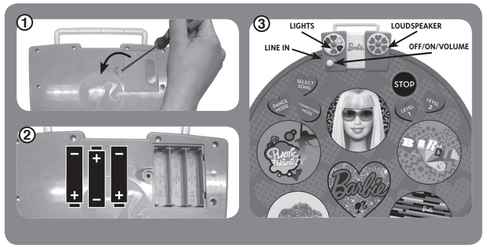
BARBIE™ and © 2010 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

784024-A+B

MANUAL DE INSTRUCCIONES • INSTRUCTIONS FOR USE GEBRAUCHSANLEITUNG • MANUEL D'INSTRUCTIONS MANUALE ISTRUZIONI • GEBRUIKSAANWIJZING MANUAL DE INSTRUÇOES

ALFOMBRA DE BAILE • DANCING MAT • TAPIS DE DANSE TANZTEPPICH • TAPPETO DA BALLO • DANSKLEED TAPETE PARA DANÇAR



MADE IN CHINA

IMC. TOYS, S.A. • Pare Llaurador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) SPAIN
Tel. 0034 937 888 992 • Fax 0034 937 332 833 • e-mail: info@imc.es • www.imc.es

ITEM 784024 • EAN: 8421134784024 • 260711

ESPAÑOL

ALFOMBRA DE BAILE

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO
La ALFOMBRA DE BAILE BARBIE incluye interruptor OFF/ON Volumen, 2 niveles de dificultad, altavoz, 2 modos (Baile/Competición), 5 melodías disponibles, luces indicadoras y práctica asa de transporte.

INSTRUCCIONES DE USO Y FUNCIONAMIENTO
Los juguetes de IMC TOYS siguen estrictos controles en su producción para garantizar el disfrute y la seguridad de los niños. Son de fácil uso y funcionamiento. Estamos seguros que les proporcionarán grandes momentos de entretenimiento. Le agradecemos la adquisición y la confianza depositada en uno de nuestros productos.
Para ver nuestro extenso catálogo de productos, le invitamos a que visite nuestra página web en **www.imc.es**.

INFORMACIÓN IMPORTANTE
En primer lugar retire todos los plásticos, alambres y cualquier objeto que esté destinado a sujetar el producto durante su transporte antes de entregárselo a los niños.

FUNCIONAMIENTO CON PILAS
Este producto precisa de 3 pilas LR6 (AA) de 1,5V alcalinas (no incluidas).
Retire el tornillo de seguridad de la tapa de las baterías situado en el compartimiento situado en la parte posterior de la base del asa, (ver Fig.1). Observe en el gráfico la colocación correcta de las baterías (ver Fig. 2) y coloque de igual modo las pilas LR6/AA que este producto precisa. Ponga la tapa y atornillela de nuevo para la seguridad de sus hijos.
¡Recuerde! La sustitución o manipulación de las pilas deberá ser realizada siempre por y bajo la supervisión de un adulto.

FUNCIONAMIENTO
Extienda la alfombra sobre el suelo, en la parte izquierda de la consola se encuentra el interruptor y el selector de volumen(ver Fig. 3). Active la alfombra con el botón de interruptor en el sentido horario y escoja el volumen deseado, el producto emitirá una melodía y conectará las 5 luces a la vez. Tras apagarse una a una las luces, el juego comenzará, en este caso siempre comenzará con el juego DANCE MODE, nivel 1.

Este producto dispone de dos niveles de dificultad (Nivel 1/Nivel 2), puede seleccionarlos pisando las dos corazones que están situadas a la derecha en la parte superior de la alfombra (ver Fig. 3). En el Nivel 1 sólo se encenderá una luz indicadora, en el Nivel 2 pueden encenderse una o dos luces a la vez y a mayor velocidad.
Escoja el modo que desee. Para ello pise cualquiera de las dos corazones situadas a la izquierda en la parte superior de la alfombra con los siguientes modos disponibles: DANCE MODE (modo de baile) y COMPETITION MODE (modo de competición) (ver Fig. 3).
DANCE MODE (modo de baile): sitúe los pies en el centro de la alfombra (sobre el corazón). Debe presionar sobre la redonda que corresponda al mismo color de la luz que la consola nos indique. Si se equivoca, la alfombra emitirá un sonido característico de error. Si se demora en presionar la redonda, marcará otra. Cada vez que completa el juego, según los resultados, la alfombra emitirá unos efectos de sonido: aplausos y gritos de ánimo (muy bien), aplausos únicamente (bien) o exclamaciones de decepción (mal).
COMPETITION MODE (modo de competición): Juega de la misma manera, pero al equivocarse la alfombra emitirá un sonido característico de error y finalizará el turno. Ahora debemos cambiar de jugador. Si completa el juego, la alfombra emitirá los efectos de aplausos.

Al presionar SELECT SONG puede cambiar las canciones.
Al presionar STOP detenemos el juego y, al presionar sobre cualquier botón, el juego se reinicia.

LINE IN o entrada de audio: permite conectar cualquier fuente de sonido externa y amplificar la señal a través del altavoz de la alfombra, para ello precisa de un cable con conector tipo jack Mono o Estéreo en ambos extremos (cable no incluido). Recuerde que, si la fuente de sonido posee control de volumen, debe reducir al mínimo el volumen de ésta antes de conectarla y ajustarlo progresivamente desde ambos aparatos.

Este producto dispone de la función Auto-Apagado, tras unos 60 segundos sin presionar ninguna tecla se apagará, para evitar el consumo innecesario de las pilas. Al presionar sobre cualquier casilla el producto se activará de nuevo, para desactivar por completo el producto utilice el interruptor OFF.

MANTENIMIENTO
Para limpiar el equipo use un paño ligeramente humedecido. No use detergentes o disolventes. En el caso de que se mojara el equipo, apáguelo y saque las pilas inmediatamente; seque el compartimiento de pilas con un trapo seco; déjelo destapado durante 12 horas aproximadamente el alojamiento de las pilas hasta que se seque completamente. No intente utilizar el equipo si no está completamente seco.

ATENCIÓN:
- No recomendado para niños menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas susceptibles de ser ingeridas. Peligro de asfixia.
- Por favor, guarde el embalaje para futuras referencias, ya que contiene información muy importante.
- La empresa se reserva el derecho a que el producto pueda diferir de la ilustración por mejoras técnicas.
- Este producto requiere 3 pilas del tipo LR6 (AA) de 1,5V (no incluidas).
- Las pilas o acumuladores deben ser colocados respetando la polaridad indicada en el gráfico.
- Las pilas o acumuladores usados deberán ser retirados del juguete, podrían causar averías.
- No mezclar pilas viejas con pilas nuevas.
- No mezclar diferentes tipos de pilas.
- Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado por el fabricante o equivalentes.
- Las pilas no recargables, no deben ser recargadas.
- Los bornes de las pilas no deben ser cortocircuitados.
- La sustitución o manipulación de las pilas, deberá ser realizada siempre bajo la supervisión de un adulto.
- Retire las pilas del compartimiento, cuando no vaya a utilizar la unidad por un periodo largo de tiempo.
- Por favor, sea respetuoso con el medio ambiente, y deposite las pilas gastadas en los contenedores para tal fin.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de ser cargadas.
- Las pilas recargables sólo deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Para un mejor funcionamiento recomendamos el uso de pilas alcalinas.
- Lea las instrucciones antes de usar, sígalas y guárdelas como referencia.
- En un entorno con interferencias de radio frecuencia, la muestra puede funcionar incorrectamente y su funcionamiento volverá a ser normal cuando se elimine la interferencia.
- En caso de descarga electroestática, puede provocarse un mal funcionamiento de la muestra y por tanto el usuario deberá reiniciarla.
- Si se producen transitorios, la muestra funcionará mal y el usuario deberá reiniciarla.
- Quitar todos los elementos destinados a la sujeción y protección del producto durante el transporte antes de dárselo a los niños, (plásticos, etiquetas, alambres, etc.).

RECOMENDACIONES PARA UN USO RESPONSABLE Y PARA LA PROTECCIÓN MEDIOAMBIENTAL
Deposita los embalajes de transporte, cartón, plásticos, etc., en los contenedores de reciclaje de tu localidad.
Utiliza pilas recargables siempre que puedas. Recuerda desconectar el juguete si has terminado de jugar y retira las pilas del juguete si no lo vas a usar por un largo periodo de tiempo.
Si el juguete todavía funciona y ya no lo quieres, no lo tires. Recuerda que otras personas pueden seguir disfrutando de él, busca entidades y/o asociaciones que puedan hacérselo llegar.
No debe tirar el producto a un contenedor de basura de casa cuando ya no le sea de utilidad. Debe llevarlo a un punto de reciclaje de dispositivos eléctricos y electrónicos. Consulte el símbolo inscrito en el producto, el manual de usuario o el embalaje para más información.
Los materiales son, según el marcado, reciclables. Si recicla el material o encuentra formas de reutilizar los dispositivos viejos, contribuye de forma importante a la protección del medio ambiente.
Por favor, consulte con el centro de reciclaje o con las autoridades locales más cercanos.

ENGLISH

DANCING MAT

PRODUCT FEATURES
The BARBIE DANCING MAT includes OFF/ON Volume switch, 2 skill levels, speaker, two modes (Dance/Competition), 5 pre-recorded tunes, lights and a practical carrying handle.

USE AND OPERATING INSTRUCTIONS
IMC TOYS products undergo strict production controls to guarantee the enjoyment and safety of your children. They are easy to use and operate. We're certain that they will provide your children with great entertainment. Thank you for purchasing one of our products. To consult our extensive product catalogue, please visit our web page at **www.imc.es**.

IMPORTANT INFORMATION
First, before giving the product to children, remove the plastic, wires and any other object designed to fasten it during transport.

OPERATION WITH BATTERIES
This product requires 3 LR6 (AA) 1.5V alkaline batteries (not included).
Remove the safety screw from the battery cover located on the compartment in the base (see Fig. 1). Consult the correct placement of the batteries in Fig. 2) and insert the LR6/AA batteries required by this product exactly as shown. Put on the cover and secure with the screw for your children's safety.
Warning! Batteries should always be handled or replaced under adult supervision.

OPERATION
Lay the mat on the floor. The ON/OFF switch and volume control are on the left (see Fig. 3). Switch the mat on by turning the control clockwise and choose the volume desired. The product will play a tune, and all five lights will come on simultaneously. The lights will go off one by one and the game will begin. In this case the DANCE MODE, level 1 will always start.

This product has two skill levels (Level 1/Level 2). You can choose them by stepping on the two stars at the top right of the mat (see Fig. 3). In Level 1 only one light comes on at a time, while in Level 2, one or two lights may light up at the same time at a faster rate.

Choose the mode you want. To do this, step on one of the two hearts on the upper left of the mat. The following play modes are available: DANCE MODE and COMPETITION MODE (See Fig. 3).
DANCE MODE: Stand with your feet in the centre of the mat (on the heart). Step on the same colour circle as the light that lights up on the console. If you make a mistake the carpet will make a noise to tell you so. If you are too slow stepping on the circle, another light will come on. Each time you finish a game, depending on how well you have done, the mat will play a sound effect: Applause and cheering (very good), applause only (good) or booing (bad).
COMPETITION MODE: The game is played in the same way, but if you make mistake the mat will make a noise and your turn will be over. Now it is the next player's turn. When you complete the game, the carpet will play the applause sound effect.

Press SELECT SONG to change song.
When you press STOP, the game will pause, and when you press any of the buttons it will start again.

LINE IN or audio input: LINE IN or audio input, allows you to connect any external source of sound through the mat speaker. To do this you will need a cord with a mono or stereo jack connector on each end (cable not included). Remember that if the sound source has a volume control, this should be turned down to minimum before connecting and gradually adjusted using both devices.

The keyboard also has an AUTO-OFF function, which turns off the keyboard after 60 seconds to prevent the batteries from discharging unnecessarily. Press any of the keys to reactivate the keyboard. To turn off the keyboard completely, use the OFF switch.

MAINTENANCE
Use a damp rag to clean the unit. Do not use detergents or solvents. Should the unit get wet, turn it off immediately and remove the batteries. Dry the battery compartment with a dry rag. Leave it open for approximately 12 hours so that it may dry completely. Do not try to use the unit until it is completely dry.

WARNING:
- Not suitable for children under 3 years of age. It contains small parts which might be ingested by them. Choking hazard.
- Please keep the packaging for future reference as it contains very important information.
- Please note that due to technical improvements this product may differ from the one that appears in the illustration.
- This product requires 3 type LR6 (AA) 1.5V batteries (not included).
- The batteries or accumulators must be inserted according to the polarity indicated in the illustration.
- Used batteries or accumulators must be removed from the toy; failure to do so could cause damage.
- Do not mix old batteries with new ones.
- Do not mix different types of batteries.
- Use only those batteries recommended by the manufacturer or equivalents.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- The battery terminals must not be bridged or shorted.
- Changing or handling the batteries must always be carried out under the supervision of an adult.
- Remove the batteries from the compartment if the unit is not going to be used for a long period of time.
- Please respect the environment and deposit used batteries in the containers provided.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- This product achieves better performance using alkaline batteries.
- Read the instructions before use, follow them and keep them for reference.
- Under the environment with radio frequency interference, the sample may malfunction and will be resumed to normal after removal of the interference.
- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and require user to reset the sample.
- Remove all packaging and elements holding and protecting the product during transport before giving it to children (plastic, labels, wires, etc).

RECOMMENDATIONS FOR RESPONSIBLE USE AND FOR PROTECTING THE ENVIRONMENT
Put all the transport packaging, cardboard, plastic, etc, in the recycling containers in your neighbourhood.
Use rechargeable batteries whenever possible.
Remember to turn off the toy if you have finished playing with it and take out the batteries if you are not going to be using it again for a long time.
If you no longer want the toy and it still works, do not throw it away. Remember that other people can still enjoy it, and find bodies or associations that can give it to them.
At the end of the life span of this product, it must not be disposed of as normal household rubbish. It should be delivered to a collection point for recycling electrical and electronic devices. Consult the symbol on the product, in the user manual or on the packaging for more information.
The materials are recyclable in accordance with their markings. If you recycle materials or find ways to reuse old devices, you make a considerable contribution to protecting the environment.
Please consult the nearest recycling centre or local authorities.

FRANÇAIS

TAPIS DE DANSE

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT
Le TAPIS DE DANSE BARBIE comprend un interrupteur Arrêt/Marche volume, 2 niveaux de difficulté, un haut-parleur, 2 modes (danse/compétition), 5 mélodies disponibles, des témoins lumineux et une poignée de transport très pratique.

INSTRUCTIONS D'UTILISATION ET DE FONCTIONNEMENT
Les jouets IMC TOYS sont soumis à des contrôles stricts lors de leur production afin de garantir le plaisir du jeu et la sécurité des enfants. Ils sont faciles à utiliser et leur fonctionnement est simple. Nous sommes convaincus qu'ils feront passer à vos enfants de grands moments d'amusement. Nous vous remercions de l'acquisition et de la confiance déposée en l'un de nos produits.
Pour consulter notre vaste catalogue de produits, nous vous invitons à visiter notre site Internet : **www.imc.es**.

INFORMATIONS IMPORTANTES
Retirez d'abord tous les plastiques, fils de fer et tout autre objet servant à fixer le produit durant son transport avant de le remettre à vos enfants.

FONCTIONNEMENT AVEC DES PILES
Ce produit fonctionne avec 3 piles LR6 (AA) de 1,5 V alcalines (non fournies).
Retirez la vis de sécurité du couvercle des piles du compartiment situé sur la partie postérieure de la base (voir Fig. 1). Observez le graphique de positionnement des piles (voir Fig. 2) et placez les piles LR6/AA requises pour ce produit en respectant les indications du schéma. Replacez le couvercle et revissez-le pour la sécurité de vos enfants.
Attention ! Le changement ou la manipulation des piles doit toujours être effectué sous la surveillance d'un adulte.

FONCTIONNEMENT
Étendez le tapis de danse sur le sol, vous trouverez sur la partie gauche de la console l'interrupteur et le bouton de volume (voir Fig. 3). Allumez le tapis en tournant le bouton de l'interrupteur dans le sens horaire puis choisissez le volume souhaité, le produit émettra une mélodie et allumera les 5 lumières en même temps. Après avoir éteint les lumières une par une, le jeu commencera ; il débutera toujours avec le jeu DANCE MODE, de niveau 1.

Ce produit dispose de deux niveaux de difficulté (niveau 1 et niveau 2), vous pouvez les sélectionner en appuyant avec le pied sur les deux coeurs situées à droite sur la partie supérieure du tapis (voir Fig. 3). Au niveau 1, seule une lumière s'allumera, et au niveau 2 une ou deux lumières peuvent s'allumer en même temps et plus rapidement.

Choisissez un des deux modes. Appuyez pour cela avec votre pied sur l'une des deux coeurs situées à gauche de la partie supérieure du tapis avec les modes disponibles suivants : DANCE MODE (mode de danse) et COMPETITION MODE (mode de compétition) (voir Fig. 3).
DANCE MODE (mode de danse) : placez vos pieds sur le centre du tapis (sur le cœur). Vous devez appuyer sur le rond qui correspond à la même couleur que la lumière indiquée par la console. Si vous vous trompez, un effet sonore caractéristique retentira. Si vous tardez trop à appuyer sur le rond, une autre lumière s'allumera. À chaque fin de jeu, le tapis émettra un son en fonction des résultats : applaudissement et cris d'encouragements (très bien), applaudissements seulement (bien) ou exclamations de déception (mal).
COMPETITION MODE (mode de compétition) : Vous jouez de la même manière, mais si vous vous trompez, le tapis émet un son d'erreur caractéristique et votre tour est fini. C'est alors au tour d'un autre joueur. Si vous terminez le jeu, le tapis émettra un effet sonore d'applaudissements.

Vous pouvez changer de chanson en appuyant sur SELECT SONG.
Appuyez sur STOP pour arrêter le jeu, et il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton pour que le jeu reprenne.

LINE IN ou entrée audio : cette entrée permet de brancher n'importe quelle source extérieure de son et d'amplifier le signal par l'intermédiaire du haut-parleur du tapis. Pour ce faire, il faut un câble muni d'un connecteur de type jack mono ou stéréo aux deux extrémités (câble non fourni). Souvenez-vous que si la source de son dispose d'un contrôle de volume, vous devez réduire au minimum le volume de la source de son avant de la brancher et le régler progressivement ensuite sur les deux appareils.

Ce produit dispose de la fonction Extinction automatique qui lui permettra de s'éteindre automatiquement après 60 secondes si aucune touche n'est activée, afin d'éviter que les piles ne s'usent inutilement. Si vous appuyez alors sur une case quelconque, le jeu sera à nouveau activé ; pour l'éteindre complètement, appuyez sur l'interrupteur OFF.

ENTRETIEN
Nettoyez l'équipement avec un chiffon légèrement humide. N'utilisez pas de détergents ni de dissolvants. Si l'équipement est mouillé, débranchez-le et retirez les piles immédiatement. Séchez le compartiment des piles avec un chiffon sec. Laissez le compartiment des piles ouvert pendant approximativement 12 heures pour sécher complètement. N'utilisez pas l'équipement avant qu'il ne soit complètement sec.

ATTENTION!
- Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Contient de petites pièces susceptibles d'être avalées. Risque d'étouffement.
- Conserver l'emballage afin de disposer des informations essentielles concernant le produit.
- La compagnie se réserve le droit de modifier le produit par rapport à l'illustration afin d'y apporter des améliorations techniques.
- Ce produit fonctionne avec 3 piles du type LR6 (AA) 1,5V (non incluses).
- Les piles ou accumulateurs devront être installés en respectant les repères de polarité comme indiqué sur le schéma.
- Les piles ou accumulateurs usés devront être retirés du jouet afin d'éviter tout risque de détérioration.
- Ne pas utiliser de piles neuves et déjà utilisées en même temps.
- Ne pas utiliser différents types de piles en même temps.
- Utiliser de façon exclusive les piles du type recommandé par le fabricant ou un modèle similaire.
- Les piles non rechargeables ne devront pas être rechargées.
- Les bornes des piles ne devront pas être court-circuitées.
- La substitution ou la manipulation des piles doit toujours être réalisée sous la supervision d'un adulte.
- Retirer les piles de leur logement en cas de non utilisation prolongée.
- Veuillez respecter l'environnement et déposer les piles usées dans les conteneurs destinés à cette fin.
- Pour un meilleur fonctionnement, nous recommandons l'utilisation de piles alcalines.
- Les piles rechargeables doivent toujours être chargées sous la supervision d'un adulte.
- Lisez les instructions avant l'emploi, suivez-les et gardez-les pour la référence.
-En cas de perturbations radioélectriques, l'échantillon peut ne pas fonctionner correctement. Son fonctionnement reprend normalement une fois que les perturbations ont disparu.
- Au cas où une décharge électrostatique se produit, l'appareil peut mal fonctionner et l'utilisateur peut avoir à le régler à nouveau où à le réinitialiser.
- En cas d'un passage rapide, l'appareil peut mal fonctionner et l'utilisateur peut avoir à le régler à nouveau où à le réinitialiser.
- Ôter tous les éléments destinés à la fixation et à la protection du produit pendant le transport avant de le remettre aux enfants (plastiques, étiquettes, fils de fer, etc.).

RECOMMANDATIONS POUR UNE UTILISATION RESPONSABLE ET POUR LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT
Déposez les emballages de transport, les cartons, les emballages plastique, etc., dans les conteneurs de recyclage de votre localité.
Utilisez de préférence des piles rechargeables. Débranchez le jouet après utilisation et retirez les piles si vous avez l'intention de ne pas utiliser le jouet pendant une longue période.
Si le jouet fonctionne encore et que vous n'en voulez plus, ne le jetez pas. Pensez que d'autres personnes pourront encore l'utiliser et s'amuser avec ce jouet ; recherchez des entités et/ou des associations susceptibles de le leur faire parvenir.
Ne pas jeter ce produit dans une poubelle normale lorsque vous voulez vous en débarrasser. Il doit être déposé dans un centre de recueil pour le recyclage des appareils électriques et électroniques. Consultez le symbole sur le produit, dans le manuel d'utilisation ou sur l'emballage pour plus d'informations.
Les matériaux sont recyclables, conformément au marquage du produit. Vous faites une importante contribution à la protection de notre environnement quand vous recyclez le matériel ou quand vous trouvez d'autres formes d'utilisation des vieux appareils.
Veuillez contacter votre centre de recyclage le plus proche ou les autorités locales.

DEUTSCH

TANZTEPPICH

PRODUKTEIGENSCHAFTEN
Die BARBIE TANZTEPPICH verfügt über einen OFF/ON-Schalter mit Lautstärkeregler, 2 Schwierigkeitsstufen, Lautsprecher, 2 Betriebsarten (Tanzen/Wettbewerb), 5 Melodien, Leuchtanzeigen und einen praktischen Tragegriff.

GEBRAUCHS- UND BEDIENUNGSANLEITUNG
Alle Spielzeuge von IMC TOYS werden strengsten Produktionskontrollen unterzogen, um Spielspaß und Sicherheit für Ihre Kinder zu garantieren. Unsere Produkte sind einfach zu benutzen und zu bedienen. Wir sind sicher, dass Ihre Kinder viel Freude daran haben werden. Vielen Dank für Ihren Kauf und das Vertrauen, das Sie in unsere Produkte gesetzt haben.
Zur Ansicht unseres ausführlichen Produktkataloges besuchen Sie bitte unsere Webseite unter **www.imc.es**.

WICHTIGE INFORMATIONEN
Entfernen Sie sämtliche Kunststofffteile, Drahtteile sowie alle anderen Transportsicherungen des Produktes, bevor Sie es Kindern geben.

BATTERIEBETRIEB
Dieses Produkt benötigt 3 Alkalibatterien vom Typ LR6 (AA) 1.5V (nicht enthalten).
Entfernen Sie die Sicherheitsschraube vom Deckel des Batteriefachs auf der hinteren Unterseite des Griffs (siehe Abb.1). Legen Sie die Batterien vom Typ LR6/AA genauso ins Batteriefach ein wie auf der Abbildung (siehe Abb. 2) gezeigt. Schrauben Sie anschließend zur Sicherheit ihrer Kinder den Batteriefachdeckel wieder fest.
Achtung! Der Austausch bzw. die Manipulation der Batterien müssen stets unter Aufsicht eines Erwachsenen vorgenommen werden.

BETRIEB
Breiten Sie die Matte auf dem Boden aus. Auf der linken Seite der Konsole befindet sich der Lautstärkeregler (siehe Abb. 3). Schalten Sie die Matte ein, indem Sie den Betriebsschalter im Uhrzeigersinn drehen, und stellen Sie die gewünschte Lautstärke ein. Eine Melodie ertönt und alle 5 Lichter leuchten gleichzeitig auf. Sie erlöschen nacheinander wieder und das Spiel beginnt mit dem DANCE MODE, Stufe 1.

Dieses Produkt verfügt über zwei Schwierigkeitsstufen (Stufe 1/Stufe 2), die Sie über die beiden Herzen rechts oben auf der Matte auswählen können (siehe Abb. 3). Bei Stufe 1 leuchtet nur eine Leuchtanzeige auf, bei Stufe 2 leuchten ein oder zwei Leuchtanzeigen gleichzeitig und schneller auf.

Wählen Sie die gewünschte Spielart aus. Dazu treten Sie auf einen der beiden Herzen links oben auf der Matte. Folgende Möglichkeiten stehen zur Auswahl: DANCE MODE (Tanzen) und COMPETITION MODE (Wettbewerb) (siehe Abb. 3).
DANCE MODE (Tanzen): Stellen Sie sich in die Mitte der Matte (auf das Herz). Folgen Sie nun den Lichtern der Konsole, indem Sie auf den Kreis steigen, der dieselbe Farbe wie die Leuchtanzeige aufweist. Bei einem Fehler ertönt ein Warnsignal. Warten Sie zu lange, so leuchtet ein anderes Licht für einen neuen Kreis auf. Am Ende des Spiels ertönen je nach Ergebnis verschiedene Geräuscheffekte: Applaus und bewundernde Zurufe (sehr gut), nur Applaus (gut) oder Buh-Rufe (schlecht).
COMPETITION MODE (Wettbewerb): Der Spielablauf ist derselbe, bei einem Fehler ertönt jedoch ein Warnsignal und der nächste Spieler kommt an die Reihe. Am Ende des Spiels ertönt ein Applausgeräusch.

Durch Drücken auf SELECT SONG können die Lieder ausgewählt werden.
Durch Drücken auf STOP wird das Spiel beendet. Zum erneuten Spielbeginn drücken Sie auf einen beliebigen Knopf.

LINE IN bzw. Audio-Eingang: Der Audio-Eingang ermöglicht den Anschluss externer Geräte und die Verstärkung des Signals über den Lautsprecher der Matte. Hierzu ist ein Kabel mit Mono- oder Stereostecker an beiden Enden erforderlich (Kabel nicht enthalten). Wenn das externe Gerät über einen Lautstärkeregler verfügt, stellen Sie seine Lautstärke auf die leiseste Stufe, bevor Sie es anschließen. Sie können die Lautstärke dann nacheinander auf beiden Geräten einstellen.

Dieses Produkt ist mit der Funktion AUTO-OFF (automatische Abschaltung) ausgestattet: wird keine Taste betätigt, so schaltet sich das Gerät nach 60 Sekunden ab, um einen unnötigen Batterieverbrauch zu vermeiden. Das Spiel schaltet sich wieder ein, sobald ein Feld betreten wird. Zum endgültigen Ausschalten betätigen Sie den OFF-Schalter.

INSTANDHALTUNG
Benutzen Sie ein feuchtes Tuch, um das Gerät zu reinigen. Keine chemisches Reinigungsmittel oder Lösungsmittel verwenden. Falls das Spielzeug nass wird, schalten Sie es ab, entfernen die Batterien und trocknen das Batteriefach mit einem trockenen Tuch. Lassen Sie den Batterieraum offen für ungefähr 12 Stunden oder bis er völlig trocken ist. Benutzen Sie das Gerät nicht, solange es nicht völlig getrocknet ist.

ACHTUNG:
- Nicht empfohlen für Kinder unter 3 Jahren. Enthält Kleinteile, die verschluckt werden könnten. Erstickungsgefahr.
- Die Verpackung bitte für spätere Bezugsnehmen aufbewahren, da sie sehr wichtige Information enthält.
- Die Herstellungsfrma behält sich das Recht vor, technische Korrekturen am Produkt vorzunehmen, sodass es sich von der Abbildung unterscheiden kann.
- Dieses Produkt benötigt 3 Batterien des Typs LR6 (AA) 1.5V (nicht enthalten).
- Achten Sie beim Einlegen der Batterien oder Akkumulatoren auf die richtige Polung, siehe Abbildung.
- Leere Batterien oder Akkumulatoren sind aus dem Spielzeug zu entfernen, da sie Störungen verursachen können.
- Keine alten Batterien mit neuen Batterien benutzen.
- Keine unterschiedlichen Batterietypen benutzen.
- Nur den vom Hersteller oder Händler empfohlenen Batterietyp benutzen.
- Nichtaufladbare Batterien dürfen nicht wiederaufgeladen werden.
- Die Batteriepole dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Das Ersetzen oder die Handhabung der Batterien sollte immer unter der Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Entfernen Sie die Batterien aus dem Fach, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.
- Schonen Sie bitte die Umwelt und werfen sie leere Batterien in die dafür vorgesehenen Behälter.
- Für einen optimalen Betrieb empfehlen wir die Verwendung von Alkalibatterien.
- Das Aufladen der aufladbaren Batterien sollte nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Lesen Sie die Anweisungen vor Gebrauch, folgen Sie ihnen und halten Sie sie als Referenz.
- Funktionsstörungen können den Betrieb des Produkts beeinträchtigen. Nach Beseitigung der Störquelle funktioniert das Produkt wieder ordnungsgemäß.
- Bei elektrostatischer Entladung kann Störung beim Modell auftreten, in diesem Fall soll der Benutzer das Modell erneut starten.
- Entfernen Sie sämtliche Transportsicherungs- und Schutzelemente des Produktes, bevor Sie es Kindern geben (Kunststofffteile, Etikette, Drahtteile etc...).

TIPPS FÜR EINE VERNÜNFTIGE VERWENDUNG UND FÜR DEN UMWELTSCHUTZ
Werfen Sie sämtliches Verpackungsmaterial, Karton, Kunststoff usw. in die entsprechenden Recycling-Container Ihrer Gemeinde.
Verwenden Sie sofern möglich aufladbare Batterien.
Achten Sie darauf, das Spielzeug nach dem Spielen auszuschalten und die Batterien zu entnehmen, wenn es für einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.
Wenn das Spielzeug noch einwandfrei funktioniert und nicht mehr verwendet wird, so werfen Sie es bitte nicht weg. Denken Sie daran, dass es anderen Menschen Freude bereiten kann und bringen Sie das Spielzeug zu Einrichtungen und/oder Vereinen, die es weitergeben.
Werfen Sie das ausgediente Produkt nicht in den Hausmüll. Bringen Sie es zu einer Recycling-Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte. Siehe Symbol auf dem Produkt, Bedienungsanleitung oder Verpackung für weitere Informationen.
Die Produktmaterialien sind gemäß Markierung wiederverwertbar. Wenn Sie das Material wiederverwerten oder alte Geräte in irgendeiner Form wiederverwenden, leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Umweltschutz.
Wenden Sie sich bitte an die Recyclingzentrale oder die nächsten örtlichen Behörden.

Bei Reklamationen setzen Sie sich bitte in Verbindung mit:
IMC TOYS, S.A. • Pare Llaurador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) Spain • www.imc.es • NIF: A-08667370

ITALIANO

TAPPETO DA BALLO

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO
IL TAPPETO DA BALLO BARBIE comprende l'interruttore ON/OFF/volume, 2 livelli di difficoltà, altoparlante, 2 modalità (ballo/gara), 5 melodie disponibili, segnali luminosi e una pratica maniglia per il trasporto.

ISTRUZIONI PER L'USO E IL FUNZIONAMENTO
I giocattoli di IMC Toys sono sottoposti a rigorosi controlli durante la produzione per garantire il divertimento e la sicurezza dei bambini. I giocattoli sono facili da utilizzare e siamo sicuri che vi regaleranno momenti di grande divertimento. Vi ringraziamo per la fiducia che ci avete accordato acquistando uno dei nostri prodotti. Per conoscere il nostro catalogo completo, vi invitiamo a visitare il nostro sito Web **www.imc.es**.

INFORMAZIONI IMPORTANTI
Prima di dare il giocattolo in mano ai bambini, rimuovere tutti i componenti in plastica, fili metallici e altri oggetti che sono stati utilizzati per fermare il prodotto durante il trasporto.

FUNZIONAMENTO A BATTERIE
Questo prodotto richiede 3 pile alcaline LR6 (AA) da 1.5V (non incluse).
Rimuovere la vite di sicurezza del coperchio del vano batterie ubicato nella parte posteriore della base (vedere Fig.1). Contrariamente a quanto illustrato nell'esempio delle pile (vedere Fig. 2) e collocare le pile LR6/AA necessarie per questo prodotto nello stesso modo. Rimettere il coperchio e avvitarlo nuovamente per la sicurezza dei bambini.
Avvertenza: Le batterie devono essere toccate o sostituite solo da un adulto o sotto la sua supervisione.

FUNZIONAMENTO
Stendere il tappeto sul pavimento, nella parte sinistra della consolle si trova l'interruttore che funge anche da regolatore del volume (Fig. 3). Accendere il tappeto girando l'interruttore in senso orario e scegliere il volume desiderato; il prodotto emetterà una melodia e attiverà contemporaneamente tutte e 5 le luci. Dopo che le luci si saranno spente a una a una, avrà inizio il gioco, in questo caso iniziera sempre il gioco in modalità di ballo (DANCE MODE), livello 1.

Il prodotto dispone di due livelli di difficoltà (livello 1/livello 2) che sarà possibile selezionare schiacciando le due cuori situate in alto a destra sul tappeto (Fig. 3). Per il livello 1 si accenderà soltanto un segnale luminoso, per il livello 2 si accenderanno una o due luci contemporaneamente e a una velocità maggiore.

Scegliere la modalità desiderata. A tal fine, schiacciare una delle cuori in alto a sinistra sul tappeto che consentono di attivare le seguenti modalità a disposizione: DANCE MODE (modalità di ballo) e COMPETITION MODE (modalità di gara) (Fig. 3).
DANCE MODE (modalità di ballo): posizionare i piedi al centro del tappeto (sul cuore). È necessario premere sul tondo che corrisponde al colore della luce indicata dalla console. Se si commette un errore, il tappeto emetterà un suono caratteristico di errore. Se non viene premuto alcun tondo, ne verrà indicato un altro. Ogni volta che si compirà il gioco, a seconda dei risultati, il tappeto emetterà alcuni effetti sonori: applausi e grida di incoraggiamento (molto bene), soltanto applausi (bene) o esclamazioni di delusione (male).
COMPETITION MODE (modalità di gara): La modalità di gioco è la stessa, ma quando si commette un errore il tappeto emetterà un suono caratteristico di errore e si dovrà cedere il proprio turno. Il turno passa al giocatore successivo. Quando si completa il gioco, il tappeto emetterà degli applausi.

Premendo SELECT SONG è possibile cambiare la canzone.
Premendo STOP il gioco si interrompe; per ricominciare a giocare, premere un tasto qualsiasi.

LINE IN o ingresso audio: permette di collegare qualsiasi sorgente sonora esterna e di amplificare il segnale tramite l'altoparlante del tappeto. A questo scopo occorre un cavo con connettore tipo jack mono o stereo agli estremi (non fornito). Se la sorgente sonora dispone di regolazione del volume, portare il volume al minimo prima di effettuare il collegamento e quindi regolarlo progressivamente sul due apparecchi.

Il prodotto dispone della funzione di spegnimento automatico: trascorsi circa 60 secondi senza che venga premuto alcun tasto, il giocattolo si spegnerà per evitare di consumare inutilmente le pile. Premendo un tasto qualsiasi, il prodotto si attiverà di nuovo; per spegnerlo completamente, utilizzare l'interruttore OFF.

MANUTENZIONE
Per la pulizia dell'apparecchio, utilizzare un panno umido, ma senza detergenti o solventi. Nel caso l'apparecchio si bagni, spegnerlo, estrarre le batterie e asciugare il vano con un panno asciutto; lasciare il vano scoperto per circa 12 ore, o finché non sia completamente asciutto. Utilizzare l'apparecchio solo se è completamente asciutto.

ATTENZIONE:
- Non raccomandato per bambini di meno di 36 mesi. Contiene pezzi piccoli che potrebbero essere ingeriti. Pericolo di soffocamento.
- Per favore, conservare la confezione per future referenze, visto che contiene informazioni molto importanti.
- La ditta si riserva il diritto di poter far differire il prodotto dall'illustrazione per migliorie tecniche.
- Questo prodotto richiede e 3 pile del tipo LR6 (AA) 1.5V (non incluse).
- Le pile o i trasformatori devono essere collocati rispettando la polarità indicata nel grafico.
- Le pile o i caricatori dovranno essere rimossi dal giocattolo, per prevenire eventuali avarie.
- Non mischiare pile vecchie con pile nuove.
- Non mischiare vari tipi di pile.
- Usare solo pile del tipo raccomandato dal fabbricante o equivalenti.
- Le pile non ricaricabili, non devono essere ricaricate.
- I morsetti delle pile non devono essere cortocircuitati.
- La sostituzione e la manipolazione delle pile dovranno essere realizzate sempre sotto la sorveglianza di un adulto.
- Togliere le pile dal compartimento, se si pensa di non usare l'unità per un lungo periodo.
- Vi preghiamo di rispettare l'ambiente e di gettare le pile consumate negli appositi contenitori.
- Le pile ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di venire caricate.
- Le pile ricaricabili devono essere caricate solo in presenza di un adulto.
- Per un funzionamento ottimale si raccomanda l'uso di pile alcaline.
- Legga le istruzioni prima dell'uso, segualе e mantengale per riferimento.
- In ambienti con interferenze da radiofrequenze, potrebbero verificarsi malfunzionamenti. Dopo l'eliminazione dell'interferenza, riprenderà il normale funzionamento.
- In caso di cariche elettrostatiche, il campione può funzionare in modo anomalo e può essere necessario il ripristino da parte dell'utente.
- Togliere tutti i componenti usati per fissare e proteggere il prodotto durante il trasporto prima di darlo ai bambini (componenti di plastica, etichette, fili metallici, ecc.).

RACCOMANDAZIONI PER UN USO RESPONSABILE E PER LA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE
Smaltisci il sacchetto usato per il trasporto, il cartone, la plastica e altri rifiuti negli appositi contenitori per il riciclaggio.
Se puoi, usa pile ricaricabili.
Quando smetti di usarlo, spegni il gioco e se pensi di non utilizzarlo per molto tempo togli le pile.
Se sei stanco del tuo giocattolo, e se funziona ancora, non buttarlo via. Ricordati che altri bambini potrebbero ancora giocarci, quindi cerca qualche ente o associazione che lo raccolga e lo regali a chi è meno fortunato di te.
Non smaltire il prodotto come normale rifiuto domestico. Portarlo presso un punto di raccolta per il riciclaggio di dispositivi elettrici ed elettronici. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale dell'utente o la confezione.
In base al contrassegno che li distingue, i materiali sono riciclabili. Riciclare o trovare modi alternativi di utilizzare i dispositivi vecchi contribuisce in modo considerevole alla salvaguardia dell'ambiente.
Si invita a richiedere informazioni presso il centro di smaltimento rifiuti autorizzato o presso le autorità locali.

Per qualsiasi reclamo contattare:
IMC TOYS, S.A. • Pare Llaurador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) Spain • www.imc.es • NIF: A-08667370

NEDERLANDS

DANSKLEED

PRODUCTKENMERKEN
Het BARBIE DANSKLEED bevat een OFF/ON- en geluidsschakelaar, 2 moeilijkheidsniveaus, luidspreker, 2 spelstanden (Dansen/Wedstrijd), 5 melodieën, verlichting en praktische draaggreep.

GEBRUIKSAANWIJZING EN BEDIENING
Het speelgoed van IMC TOYS wordt tijdens de fabricage onderworpen aan strenge controles om het speelplezier en de veiligheid van uw kinderen te garanderen. Het speelgoed is gebruiksvriendelijk. We zijn ervan overtuigd dat onze producten veel speelplezier zullen bezorgen. Wij danken u voor het vertrouwen dat u in ons product heeft gesteld en de aanschaf daarvan. Bezoek onze website om onze uitgebreide productencatalogus te bekijken: **www.imc.es**.

BELANGRIJKE INFORMATIE
Verwijder alle plastic, ijzerdraadjes en andere elementen die het product tijdens het vervoer in de verpakking ondersteunen, alvorens het speelgoed aan uw kinderen te geven.

WERKING OP BATTERIJEN
Dit product werkt op 3 LR6 (AA) batterijen van 1.5V (niet meegeleverd).
Verwijder het veiligheidsschroefje van de batterijklep aan de achterkant van het handvat (zie Fig. 1). Controleer de juiste plaatsing van de batterijen aan de hand van de voorgetekende symbolen (zie Fig. 2) en plaats de LR6/AA batterijen die voor dit product nodig zijn met de polen in dezelfde richting als aangegeven. Sluit het klepje en schroef het vast, zodat uw kinderen weer veilig kunnen spelen.
Denk aan het volgende! Het vervangen of manipuleren van de batterijen moet altijd gebeuren door een ander toezicht van een volwassene.

WERKING
Leg het kleed op de vloer. De aan/uitknop met geluidsregelaar bevindt zich aan de linkerkant van het bedieningspaneel (zie Fig. 3).Zet het kleed aan door de knop met de klok mee te draaien en kies de gewenste geluidssterkte. Het product laat een melodie horen en er gaan 5 lichtjes tegelijk branden. Als de lichtjes één voor één uitgaan, begint het spel. Het spel begint altijd in de stand DANCE MODE, niveau 1.

Dit product heeft twee moeilijkheidsniveaus (Niveau 1/Niveau 2). Kies het niveau door op de twee harten te drukken aan de rechterkant, verkant van het kleed (zie Fig. 3).Bij Niveau 1 gaat er maar één lichtje branden, bij Niveau 2 kunnen twee of meer lichtjes tegelijk en sneller achter elkaar gaan branden.

Kies de gewenste spelstand. Stap daarvoor op één van de twee harten aan de linkerbovenkant van het kleed om één van de twee beschikbare spelwijzen te kiezen: DANCE MODE (dansen) y COMPETITION MODE (wedstrijd) (zie Fig. 3).
DANCE MODE (dansen): Ga met je voeten midden op het kleed staan (op het hart). Druk met je voet op de cirkel met dezelfde kleur als het lichtje op het bedieningspaneel. Als we ons vergissen, klinkt er een geluid als foutmelding. Als we te lang wachten om op de juiste cirkel te stappen, geeft het spel een andere cirkelkleur aan. Steeds als het spel afgelopen is, klinken er geluidseffecten, al naar gelang het resultaat: Applaus en aanmoedigende teken (heel goed), alleen applaus (goed), of uitroepen van teleurstelling (slecht).
COMPETITION MODE (wedstrijd): Speel op dezelfde manier, maar als we ons vergissen, klinkt er een geluid als foutmelding en verliezen we onze beurt. Er moet nu van speler gewisseld worden. Als het spel afgelopen is, horen we de applausgeluiden.

Door op SELECT SONG te drukken, kan er van melodie gewisseld worden.
Door op STOP te drukken, stoppen we het spel. Als we daarna op een willekeurige knop drukken, start het spel opnieuw.

LINE IN of audio-aansluiting: Hiermee kan iedere externe geluidsbron aangesloten worden om beluisterd te worden via het danskleed. Daarvoor is een kabel nodig met een 'jack'-aansluiting voor Mono of Stereo aan beide uiteinden (kabel niet meegeleverd). Denk eraan, dat als de geluidsbron een geluidsregelaar heeft, het geluid van de geluidsbron zo zacht mogelijk moet worden afgesteld, voordat de bron wordt aangesloten op het danskleed. Stel daarna de geluidssterkte geleidelijk hoger af op beide apparaten.

Dit product wordt automatisch uitgeschakeld als er ongeveer 60 seconden geen vakken of knoppen worden ingedrukt, om onnodig batterijverbruik te voorkomen. Door op een willekeurig vak te drukken wordt het spel weer ingeschakeld. Gebruik de schakelaar ON/OFF om het speelgoed helemaal uit te schakelen.

ONDERHOUD
Maak de apparatuur schoon met een vochtige doek. Gebruik geen schoonmaakmiddelen of oplosmiddelen. Als de apparatuur nat wordt, schakel deze uit, verwijder de batterijen en droog het batterijvakje met een droge doek. Laat het batterijvakje ongeveer 12 uur open of tot wanneer het volledig droog is. Probeer de apparatuur niet te gebruiken tot deze volledig is opgedroogd.

LET OP:
- Niet aan te bevelen voor kinderen onder de 3 jaar. Bevat kleine onderdelen die inslikt kunnen worden ingeslikt. Gevaar voor verstikking.
- Bewaar de verpakking a.u.b. Er staat zeer belangrijke informatie op, die later nog van pas kan komen.
- Ons bedrijf stelt zich niet aansprakelijk voor het feit dat het product in verband met technische verbeteringen kan afwijken van de afbeelding.
- Dit product werkt op 3 batterijen van het type LR6 (AA) 1.5V (niet inbegrepen).
- De batterijen of accu´s moeten met de polen aan de juiste kant worden geplaatst, zoals in de tekening is aangegeven.
- De gebruikte batterijen of accu´s moeten uit het speelgoed worden verwijderd worden. Zij kunnen storingen veroorzaken.
- Gebruik geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.
- Er mogen alleen batterijen van het door de fabrikant aanbevolen type of van een vergelijkbare soort worden gebruikt.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- De pooklemmen van de batterijen mogen geen kortsluiting maken.
- De vervanging van of andere handelingen aan de batterijen dienen altijd onder toezicht van een volwassene te worden verricht.
- Verwijder de batterijen uit het batterijenvak wanneer u het speelgoed gedurende langere tijd niet gaat gebruiken.
- Denkt u alstublieft aan het milieu, en gooi de gebruikte batterijen in de daarvoor bestemde containers.
- De oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens te worden opgeladen.
- De oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.
- Dit product presteert beter bij gebruik van alkaline batterijen.
- Lees vóór gebruik de instructies, volg hen en houd hen voor verwijzing.
- In geval van radiofrequentiestoringen is het mogelijk dat het voorbeeldproduct niet goed werkt. De normale werking wordt hersteld als de storing wordt opgeheven.
- In geval van elektrostatische ontlading, zal de proef niet werken en moet deze opnieuw worden ingeschakeld.
- Bij snelle transients, werkt de proef mogelijk niet en moet deze opnieuw worden ingesteld.
- Verwijder alle verpakkingselementen voor de ondersteuning en bescherming van het product tijdens het transport, alvorens het speelgoed aan uw kinderen te geven (plastic, labels, ijzerdraadjes, etc.)

AANBEVELINGEN VOOR VERANTWOORD GEBRUIK EN DE BESCHERMING VAN HET MILIEU
Deponeer de verpakkingsmaterialen van karton, plastic, etc. in de recyclagecontainers bij je in de buurt.
Gebruik waneer mogelijke altijd oplaadbare batterijen.
Denk eraan het speeltuig af te zetten als je klaar bent met spelen en haal de batterijen eruit als je het lange tijd niet gaat gebruiken.
Als het speelgoed nog werkt, maar je wilt het niet meer, gooi het dan niet weg. Denk eraan dat andere kinderen er nog mee kunnen spelen. Zoek organisaties of verenigingen waar je het aan kunt weggeven.
Dit product mag niet worden weggegooid bij het huisafval. Het moet worden aangeboden bij een verzamelplaats voor het hergebruiken van elektrische en elektronische apparaten. Let het symbool op het product, de gebruikershandleiding of de verpakking voor meer informatie.
Het materiaal is volgens de symbolen recycleerbaar. U levert een belangrijke bijdrage aan de bescherming van het milieu door het materiaal te hergebruiken of andere bestemmingen voor de oude apparaten te vinden.
Informeer bij het afvalverwerkingsbedrijf of de plaatselijke autoriteiten.

Voor klachten, neem contact op met:
IMC TOYS, S.A. • Pare Llaurador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) Spain • www.imc.es • NIF: A-08667370

PORTUGUÊS

TAPETE PARA DANÇAR

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO
O TAPETE PARA DANÇAR BARBIE inclui um interruptor OFF/ON volume, 2 níveis de dificuldade, altifalante, 2 modos (Dança/Competição), 5 melodias disponíveis, luzes de indicação e uma prática pega de transporte.

INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO E DE FUNCIONAMENTO
Os brinquedos da IMC TOYS são produzidos de acordo com controlos exigentes para garantir a diversão e a segurança das crianças. São de utilização e funcionamento fáceis. Temos a certeza de que lhes proporcionarão grandes momentos de entretenimento. Agradecemos a aquisição e a confiança depositada num dos nossos produtos.
Para ver o nosso extenso catálogo de produtos, convidamo-lo a visitar a nossa página da Internet em **www.imc.es**.

INFORMAÇÃO IMPORTANTE
Em primeiro lugar, retire todos os plásticos, arames e qualquer objecto que seja destinado a segurar o produto durante o seu transporte antes de o entregar aos seus filhos.

FUNCIONAMENTO COM PILHAS
Este produto precisa de 3 pilhas LR6 (AA) de 1.5V alcalinas (não incluídas).
Retire o parafuso de segurança da tampa das pilhas localizado no compartimento situado na parte posterior da base (ver Fig. 1). Observe no gráfico a colocação correcta das pilhas (ver Fig. 2) e coloque de igual modo as pilhas LR6/AA que este produto precisa. Ponha a tampa e aparafuse-a de novo para a segurança dos seus filhos.
Lembre-se! A substituição ou o manuseamento das pilhas deverá realizar-se sempre sob a vigilância de um adulto.

FUNCIONAMENTO
Estenda o tapete no chão, no lado esquerdo da consola encontra-se um interruptor e o regulador de volume (ver Fig. 3). Active o tapete rodando o botão do interruptor para a direita e escolha o volume desejado. O tapete emite um som e as 5 luzes ligam-se simultaneamente. O jogo tem início logo que se desligue uma das luzes, neste caso começa sempre com o jogo DANCE MODE, nível 1.

Este jogo dispõe de dois níveis de dificuldade (Nível 1/Nível 2), que poderão ser pisando as duas corações localizadas à direita na parte superior do tapete (ver Fig. 3). No Nível 1 liga-se apenas uma luz indicadora, no Nível 2 podem ligar-se uma ou duas luzes simultaneamente e mais rapidamente.
Escolha o modo pretendido. Para isso deverá pisar umas das duas corações localizadas à esquerda na parte superior do tapete com os seguintes modos disponíveis: DANCE MODE (modo de dança) e COMPETITION MODE (modo de competição) (ver Fig. 3).
DANCE MODE (modo de dança): coloque os pés no centro do tapete (sobre o coração). Pressione a roda que corresponda à mesma cor da luz indicada pela consola. Caso se engane, deve ouvir um som característico de erro. Se demorar a pressionar a roda, liga-se a luz de uma outra. Cada vez que completar o jogo, de acordo com os resultados, o tapete emite uns efeitos sonoros: aplausos e gritos de ânimo (muito bem), aplausos apenas (bom) ou exclamações de decepção (mau).
COMPETITION MODE (modo de competição): Jogue da mesma forma, mas ao enganar-se o tapete emite um som característico de erro e perde a sua vez. Deve então mudar de jogador. Se terminar o jogo, o tapete emite o som dos aplausos.

Ao pressionar SELECT SONG pode trocar as músicas.
Ao pressionar STOP o jogo pára e, ao pressionar novamente qualquer botão, o jogo é reiniciado.

LINE IN ou entrada de áudio: permite ligar qualquer fonte de som externa e amplificar o sinal através do altifalante do tapete, para tal precisa de um cabo tipo jack Mono ou Estéreo em ambas as extremidades (cabo não incluído). Lembre-se que, caso a fonte de som possua controlo de volume, deve reduzir o volume ao mínimo antes de a ligar e regular depois progressivamente em ambos os aparelhos.

Este artigo dispõe da função Desligar-Auto, se estiver 60 segundos sem pressionar nenhuma tecla, o jogo desliga-se para evitar o consumo desnecessário das pilhas. Ao pressionar qualquer tecla, o jogo volta a ligar-se, para desactivar completamente o jogo utilize o interruptor ON/OFF.

MANUTENÇÃO
Para limpar o equipamento, utilize um pano ligeiramente húmido. Não utilize detergentes nem dissolventes. No caso do equipamento estar molhado, desligue-o e retire as pilhas. Seque o compartimento das pilhas com um pano seco. Deixe o compartimento das pilhas aberto durante aproximadamente 12 horas para ficar completamente seco. Não utilize o equipamento até estar completamente seco.

ATENÇÃO:
- Não é recomendado para crianças menores de 3 anos. Contém peças pequenas susceptíveis de serem ingeridas. Perigo de asfixia.
- Por favor, guarde a embalagem para futuras referências, já que contém informação muito importante.
- A empresa reserva-se o direito a que o produto possa diferir da ilustração por melhoras técnicas.
- Este produto requer 3 pilhas do tipo LR6 (AA) 1.5V (não incluídas).
- As pilhas ou acumuladores devem ser colocados respeitando a polaridade indicada no gráfico.
- As pilhas ou acumuladores usados deverão ser retirados do brinquedo, poderiam causar avarias.
- Não misturar pilhas velhas com pilhas novas.
- Não misturar diferentes tipos de pilhas.
- Somente devem ser utilizadas pilhas do tipo recomendado pelo fabricante ou equivalentes.
- As pilhas recarregáveis, não devem ser recarregadas.
- Os bornes das pilhas não devem sofrer curto-circuitos.
- A substituição ou manipulação das pilhas, deverá ser realizada sempre sob a supervisão dum adulto.
- Retire as pilhas do compartimento, quando não queira utilizar a unidade por um período longo de tempo.
- Por favor, seja respeitoso com o meio ambiente, e deposite as pilhas gastas nos depósitos apropriados.
- As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de serem carregadas.
- As pilhas recarregáveis somente devem ser carregadas sob a supervisão dum adulto.
- Para um melhor funcionamento recomendamos a utilização de pilhas alcalinas.
- Leia as instruções antes do uso, siga-as e mantenha-as para a referência.
- Em ambiente com interferências de radiofrequência, a amostra poderá funcionar mal e regressará ao funcionamento normal depois de eliminada a interferência.
- No caso de uma descarga electrostática, o aparelho pode funcionar mal e o utilizador pode ter de o reajustar ou de o reiniciar.
- No caso de uma passagem rápida, o aparelho pode funcionar mal e o utilizador pode ter de o reajustar ou de o reiniciar.
- Retire todos os elementos destinados à fixação e protecção do produto durante o transporte antes de dá-lo às crianças (plásticos, etiquetas, arames, etc.).

RECOMENDAÇÕES PARA UMA UTILIZAÇÃO RESPONSÁVEL E PARA A PROTECÇÃO DO MEIO AMBIENTE
Deposite as embalagens de transporte, cartão, plásticos, etc., nos contentores de reciclagem da sua localidade.
Sempre que possa utilize pilhas recarregáveis. Lembre-se de desligar o brinquedo se acabou de brincar e tire-lhe as pilhas se não for utilizá-lo durante um longo período de tempo.
Se o brinquedo ainda funciona e já não o quer, não o deite fora. Lembre-se que outras pessoas podem aproveitá-lo, procure entidades e/ou associações que possam fazer-lho chegar.
Este produto não pode ser tratado como o lixo doméstico normal quando chegar ao fim da sua vida útil. Deve ser depositado num centro de recolha para a reciclagem dos aparelhos eléctricos e electrónicos. Consulte o símbolo no produto, no manual de instruções ou na embalagem para mais informações.
Os materiais são, de acordo com os seus sinais, recicláveis. Se reciclar o material ou encontrar outras formas de utilização dos aparelhos velhos, faz uma contribuição importante para a protecção ambiental.
Informe-se junto do seu ecocentro ou das autoridades locais.

Para qualquer reclamação contacte com:
IMC TOYS, S.A. • Pare Llaurador, 172 • 08224 Terrassa (Barcelona) Spain • www.imc.es • NIF: A-08667370